1. 4 Access modifiers
2. Private, access modifier yang membuat method atau atribut hanya bisa diakses di class itu sendiri
3. No modifier (Default), access modifier yang memperbolehkan method atau atribut bisa di akses oleh subclass di package tersebut.
4. Protected, access modifier yang memperbolehkan method atau atribut bisa di akses oleh subclass, bahkan yang berbeda package.
5. Public, access modifier yang memperbolehkan method atau atribut bisa di akses oleh class manapun.
6. Overloading and overriding

Overloading adalah suatu method yang mempunyai nama yang sama namun, parameter yang berbeda sehingga isinyapun bisa berbeda.

public class Test {

int max(int a, int b){

return a > b ? a : b;

}

float max(float a, float b){

return a > b ? a : b;

}

}

Overriding adalah method yang mempunyai nama dan parameter yang sama, biasanya dimiliki oleh suatu subclass agar menimpa method parent-nya.

public class Test {

int max(int a, int b){

return a > b ? a : b;

}

}

class Test2 extends Test{

int max(int a, int b){

return a+b > a\*a ? a : b;

}

}

1. 3 methods
2. Clear(), menghapus semua isi dari arrayList tersebut
3. Remove(idx), menghapus 1 object/data dari arrayList lewat indexnya
4. Get(idx), mengambil/mengakses 1 object/data dari arrayList tersebut.